

תכולת המשחק:

לוח משחק
5 שקלים*30
10 שקלים*30
20 שקלים*40
50 שקלים*30
100 שקלים*40
500 שקלים*30
6 חיילי משחק
עץ = (בית) פקק כחול*32
יער = (מלון) פקק אדום*12
2 קוביות
15 קלפי הזדמנות
15 קלפי מלאכי השביל
28 קלפי אזורים
32 פקקים כחולים
12 פקקים אדומים

הסבר למשחק ופירוט למהלך המשחק:
בתחילת המשחק כל שחקן בוחר חייל, ומקבל 1500 ש"ח.

המשחק מבוסס על קוביות: כל שחקן בתורו מטיל קובייה והולך את מספר הצעדים לפי המספר שעל הקובייה. אם הקובייה מראה דאבל, לשחקן יש עוד תור. דבר זה תקף עד שלוש פעמים שיש לשחקן דאבל. בפעם השלישית, השחקן נכנס לקוצים (=כלא) אוטומטית, בלי ללכת את הצעדים שהראו הקוביות.

כאשר הוא מגיע למשבצת של:

- 1) מלאכי השביל- לוקח קלף מהערימה של מלאכי השביל ומבצע את ההוראות שעל הקלף.
- 2) הזדמנות- לוקח קלף מהערימה של ההזדמנות ומבצע את ההוראות שעל הקלף.
- 3) אזור(=רחוב)- אם זה לא שייך לאף שחקן, השחקן שנחת על המשבצת רשאי לקנות מהשביל(=בנק), אם יש לו מספיק כסף. אם האזור שייך לשחקן כלשהוא, זה שנחת על האזור משלם לבעל האזור. אם יש באזור עץ(=בית=פקק כחול) או יער(=מלון=פקק אדום), זה שנחת על האזור צריך לשלם כפי שכתוב בקלף האזור. אם האזור הוא חלק מסריה שלמה

- ואין בו עצים או יערות, דמי השכירות מוכפלים (לא רק באזור, אלא לכול הסריה יש דמי שכירות כפולים).
- (4) חופשה- זה שנחת על המשבצת צריך לשלם 75 ש"ח לשביל.
- (5) רכב שטח- אם זה לא שייך לאף שחקן, השחקן שנחת על המשבצת רשאי לקנותו מהשביל(=בנק), אם יש לו מספיק כסף. אם הרכב שטח שייך לשחקן כלשהוא, זה שנחת על הרכב משלם לזה שיש לו את הרכב כפי שכתוב בקלף.
- (6) טייל כאן- זה שנחת מקבל 500 ש"ח מהשביל. אם הוא רק עבר על פני המשבצת, השחקן מקבל 200 ש"ח בלבד.
- (7) היכנס לקוצים- השחקן שנחת עובר למשבצת של הקוצים, בלי לקבל 200 ש"ח מהטייל כאן.
- (8) קוצים+מעבר- קוצים: לחלק זה של המשבצת מגיעים רק אם קלף פעולה(מלאכי השביל או הזדמנות) הורה על כך, או שהשחקן נחת על המשבצת היכנס לקוצים. השחקן מחכה בקוצים. כל תור הוא מגלגל את הקובייה, עד שיתקיימו אחד מהתנאים הבאים:
- (א) עברו שלוש תורות
- (ב) יצא לשחקן דאבל כלשהו (הדאבל לא נחשב לעוד תור לשחקן)
- (ג) הוא משלם 50 ש"ח לשביל
- (ד) הוא משתמש בכרטיס 'צא מהקוצים'.
- מעבר: לחלק זה של המשבצת מגיעים רק אם נוחתים ישירות על המשבצת. לא קורה כלום לשחקן בחלק זה של המשבצת.
- (9) חנייה חופשית- השחקן שנחת מחכה תור אחד בלי לעשות כלום. ניתן לעסות עסקאות במשבצת זו.
- (10) מס הכנסה- השחקן משלם (לבחירתו החופשית) או 20% מכלל נכסיו וכספו, או 200 ש"ח לשביל.

אפשר להיות בחובות עד 2000 בחוב לשחקן אחר. מרגע שזה עובר את ה-2000 ש"ח, על השחקן שבחוב לשלם מינימום את המספר שעובר את ה-2000 משאבים. לדוגמא: דן חייב לרון 2000 ש"ח, ואז איכשהו הוא היה חייב לרון עוד 100 ש"ח, כלומר בסך הכול הוא חייב לרון 2100 ש"ח. עכשיו דן חייב לשלם לרון לפחות 100 ש"ח, בכל דרך שהיא, או שהוא יוצא מהמשחק.

אסור להיות חייבים לשביל.

אפשר לעשות עסקים. מה שקורה בעסקים, תלוי במה שהשחקנים מחליטים. השחקנים יכולים לעשות עסקים כל הזמן, אבל אסור לעסות

עסקה כשאתה בקוצים. רק לאחר שאתה משתחרר מהקוצים, אתה יכול לעשות עסקאות.

אם באזור יש שליטה של שני שחקנים, על כל האזור, השחקן עם 2 מתוך 3 האזורים, רשאי לקנות מהשחקן האחר את אזורו במחיר פי שלוש מהרגיל, והשחקן עם האזור היחיד אינו יכול לסרב.

אסור לבנות עצים (=לשים פקק כחול) או יערות (=לשים פקק אדום) בלי שתהיה לך סריה של אזורים.

כאשר מוכרים אזור, צריך קודם כל שלא יהיו עצים או יערות בסריה (אם יש כזאת). על מכירת אזור, מקבלים אותו כסף כמו שהאזור עלה מהשביל. לדוגמא, אם האזור עלה לי 100, אם אני אמכור אותו אני אקבל 100 מהשביל.

אם האזור ממושכן, מקבלים על מכירתו חצי מעלותו. לדוגמא, אם האזור עלה לי 100 ואני משכנתי אותו, אם אני אמכור אותו עכשיו אני אקבל מהשביל רק 50 במקום מאה, כי האזור ממושכן.

ניתן למשכן רכוש. משכון נותן לך סכום כסף מסוים (כמו שכתוב על קלף הרכוש), אבל הופך את הרכוש ללא פעיל. כלומר, אם שחקן אחר נוחת על המשבצת של הרכוש, השחקן שנחת לא משלם לבעל הרכוש, מפני שהוא ממושכן. ברגע שהשחקן ממושכן רכוש, הוא הופך את קלף הרכוש, כדי שידעו שהוא ממושכן.

מותר למכור עצים או יערות לשביל סתם כדי להרוויח כסף. כאשר מוכרים עץ או יער (לשביל כמובן), מקבלים עליו חצי מכמה שהוא עלה. לדוגמא, אם עץ עלה לי 100 ואני רוצה למכור אותו, אני מוכר אותו ומקבל מהשביל 50.

המנצח: בסוף המשחק (החלטה שנתונה בידי השחקנים), כל השחקנים מוכרים את כל הנכסים והרכוש והעצים והיערות, ואז סופרים את הכסף. מי שיש לו הכי הרבה כסף, הוא המנצח.